

EDITAL INTERNO Nº 032/2019/USJ

ESTABELECE O PROCESSO DE SELEÇÃO DE ESTUDANTES DO CURSO DE ADS (TECNOLOGIA DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS) DO USJ PARA 2 (DUAS) VAGAS DE MONITORES PARA O PROJETO DE EXTENSÃO DE UTILIZAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE GAMES.

O Reitor do Centro Universitário Municipal de São José, Prof. Renato Brittes, no uso de suas atribuições, TORNA PÚBLICO:

O processo de seleção de **ESTUDANTES** do curso de ADS (Tecnologia de Análise e Desenvolvimento de Sistemas) do USJ para **2 (duas)** vagas de **MONITORES PARA O PROJETO DE EXTENSÃO DE UTILIZAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE GAMES**, nos seguintes termos:

1. Período de Inscrição

1.1. Fica determinado o período de **03 a 10 de maio de 2019**, para o aluno matriculado e ativo no curso de ADS (Tecnologia de Análise e Desenvolvimento de Sistemas) do USJ realizar a inscrição para o processo de seleção interna para atuarem como Monitores do Projeto de Extensão de Utilização e Desenvolvimento de Games.

2. Da Vaga

2.1. O presente edital contempla 2 (duas) vagas a serem preenchidas imediatamente após a publicação do resultado.

2.2. A carga horária definida para cada aluno será de 05 (cinco) horas por semana, a serem prestadas em conformidade com a demanda e deliberação do Professor Jaime Miranda Junior, Coordenador do Projeto de Extensão especificado no 1.1.

2.3. Cada hora efetivamente trabalhada equivalerá à atribuição de 1 (uma) hora de AAC (Atividade Acadêmica Complementar), cujo registro e controle ficará sob o encargo do Professor Coordenador do Projeto.

2.4. A atribuição da vaga prevista neste edital terá prazo determinado, finalizando no encerramento do semestre letivo de 2019-1

2.5. O acadêmico que tiver sido selecionado neste edital não poderá prejudicar as horas de sala de aula já definidas para 2019-1, nem para si nem para o(s) alunos(s) por ele assistido(s).

3. Das atividades a serem desenvolvidas

3.1. Aos acadêmicos voluntários selecionados por meio deste Edital, caberão as seguintes atividades:

- Estudo da linguagem de programação Scratch;
- Pesquisa de games desenvolvidos na linguagem Scratch;
- Desenvolvimento de games na linguagem Scratch para a 5ª série do ensino fundamental;
- Ministrar aulas da linguagem Scratch para a 5ª série do ensino fundamental.



4. Da inscrição

4.1. Para inscrição no presente processo, o candidato entregará a Ficha de Inscrição (ANEXO ÚNICO) devidamente preenchida e assinada no Protocolo do USJ, no período mencionado no item 1.1.

5. Dos requisitos para a inscrição

5.1. Estar cursando a 2ª, 3ª ou 4ª fase do Curso de ADS do USJ.

6. Da Seleção

6.1. Os candidatos inscritos deverão submeter-se a uma entrevista de seleção com o Professor Coordenador do Projeto no **dia 14 de maio de 2019**, na sala de reuniões da Reitoria, às 17h30.

7 – Da Classificação Final

7.1. Em caso de empate, dar-se-á preferência ao candidato que:

- a) Primeiro critério: menor tempo restante para a conclusão do respectivo curso;
- b) Segundo critério: maior IA (Índice Acadêmico).

8 – Dos recursos

8.1. Após a publicação do resultado/classificação final, o interessado poderá solicitar recurso no prazo de 24 (vinte e quatro) horas, no Setor de Protocolo do USJ, na Rua Jair Vieira, nº 76, Kobrasol, no horário das 13h00min às 21h00min.

8.2. A Comissão responsável pelo recebimento e análise das inscrições e recursos foi designada pelo Reitor do USJ, por intermédio da Portaria nº 044/2018/USJ, em 21 de dezembro de 2018.

9 – Das Disposições Finais

9.1. A participação no processo importará o conhecimento e aceitação tácita de todas as regras estabelecidas neste Edital, às regras aplicáveis ao contrato de trabalho e internas do USJ.

9.2. O resultado do presente processo seletivo será publicado no **dia 15 de maio de 2019**.

9.3. Os casos omissos serão resolvidos por comissão nomeada pelo Reitor.

9.4. Este Edital entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se as disposições em contrário.

São José (SC), 02 de maio de 2019.



Prof. Renato Brites

Reitor do Centro Universitário Municipal de São José - USJ

ANEXO ÚNICO

FICHA DE INSCRIÇÃO

Eu, _____
CPF: _____, matriculado no Centro Universitário Municipal
de São José sob o nº _____, no Curso _____
na Fase _____, Fone: _____, E-mail:
_____, venho por este intermédio requerer minha inscrição
para assumir a Monitoria do **PROJETO DE EXTENSÃO DE UTILIZAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE
GAMES**, conforme os termos estabelecidos no Edital nº 032/2019/USJ.

São José (SC), ___ de _____ de 2019.

Assinatura

